

Propuneri activitati de invatare

Disciplina: Tehnologia Informației și a Comunicațiilor

În elaborarea programei s-a pornit de la competențele generale ale programelor de Tehnologia Informației și a Comunicațiilor pentru clasa a IX-a, ciclul inferior al liceului (filiera tehnologică, toate profilurile și specializările) și pentru clasa a X-a, ciclul inferior al liceului. Programa școlară pentru disciplina Tehnologia Informației și a Comunicațiilor respectă structura curriculumului pentru educația de bază.

Activități de învățare

1. Utilizarea calculatorului în diferite medii informatice de lucru:
 - studiul de marketing privind achiziționarea unui calculator (identificarea componentelor unui calculator);
 - realizarea unei felicitări, peisaj, copertă de carte folosind aplicația Paint.
2. Dezvoltarea deprinderilor digitale pentru preluarea informațiilor:
 - istoricul Internetului (realizarea unui documentări folosind enciclopediile/ sursele online);
 - trimiterea unei diplome/ orar cu ajutorul poștei electronice;
 - dezbateri privind siguranța pe net
3. Formarea abilităților de prelucrare și interpretare a datelor și informațiilor:
 - realizarea unor documente de portofoliu: CV, carte de vizită, diplomă etc.;
 - realizarea unor documente organizatorice: orar, agenda telefonică, oglinda clasei;
 - aplicații interdisciplinare: revista clasei, eseu, schemă gramaticală, clasificarea figurilor și corpurilor geometrice, arii pe pătrățele; - prezentarea situației școlare, a bugetului familiei;
 - modelarea unui experiment/ situații din viața reală: folosirea unei foi de calcul pentru estimarea ariei maxime a unui dreptunghi cu perimetru constant;
 - realizarea unui experiment care să stabilească o relație între lungimea palmei și înălțimea ei cu ajutorul reprezentării grafice dată de o foaie calcul;
 - realizarea unei baze de date: vulcanii;

- realizarea unei prezentări cu tema: Orașul meu/ Satul meu/ Regiunea mea/
Județul meu